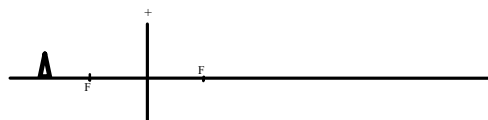


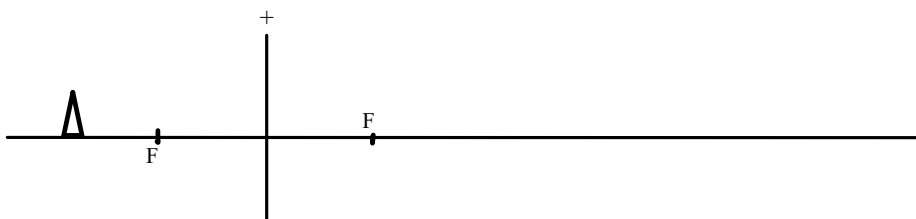
Stappenplan om de plaats van het beeld te bepalen

(gebruik van de constructiestralen)

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)

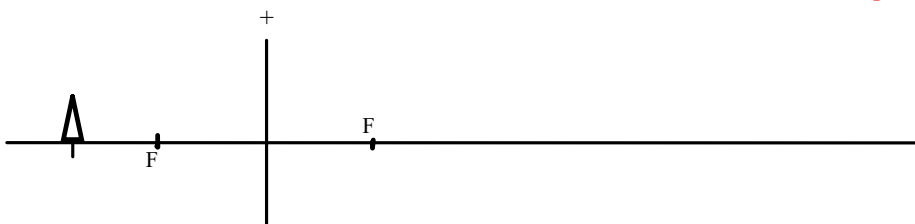


Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)



Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)

1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

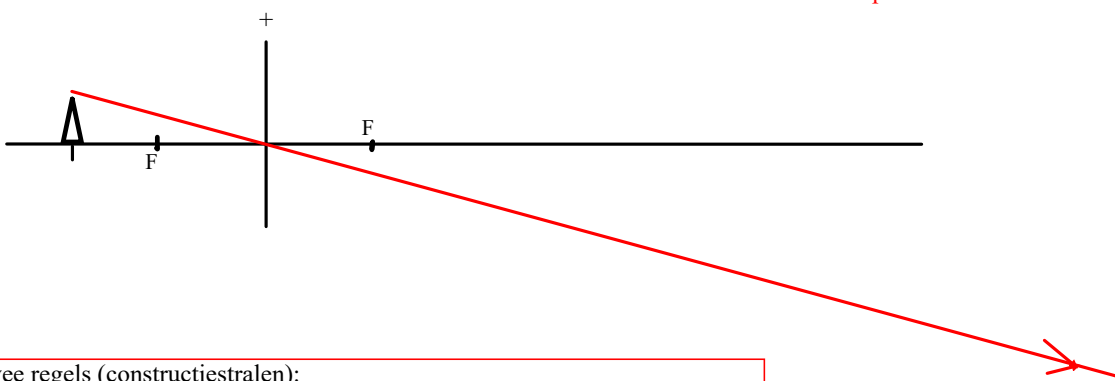


twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)

1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens



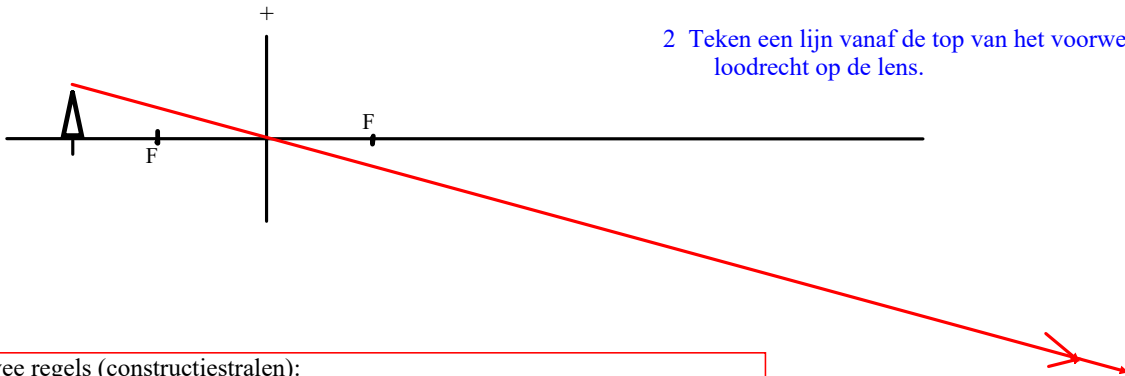
twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)

1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens.



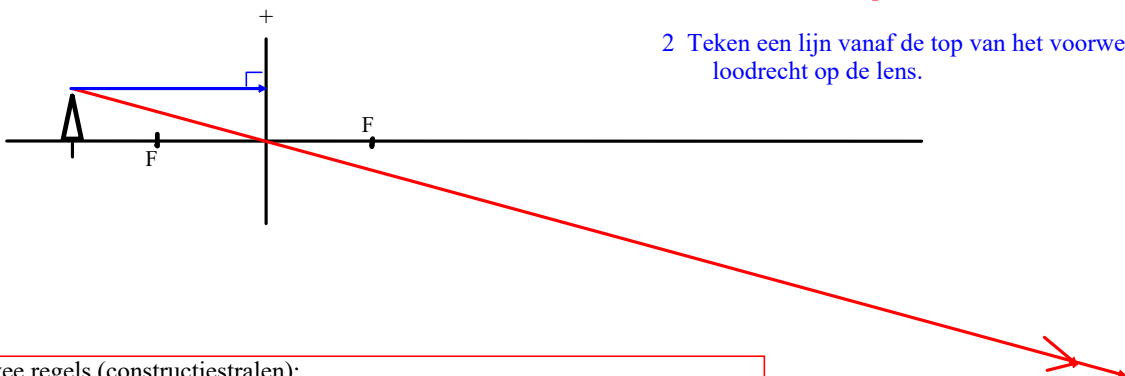
twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)

1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

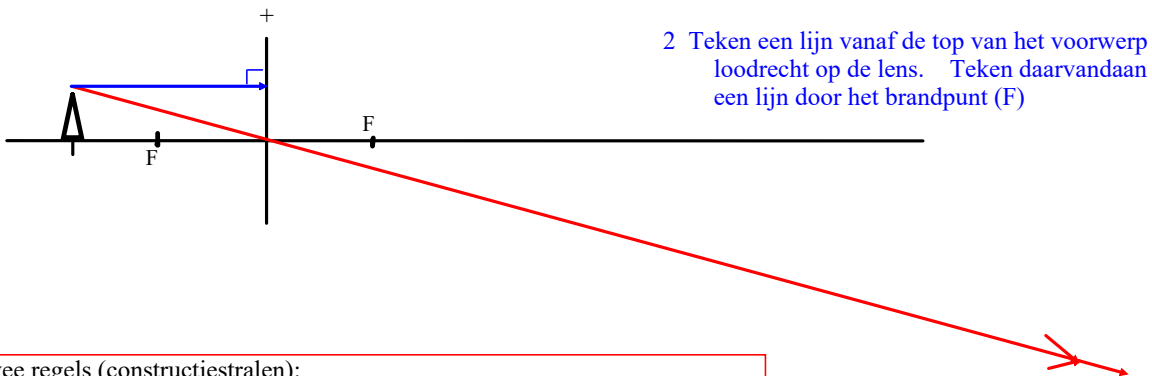
2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens.



twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)



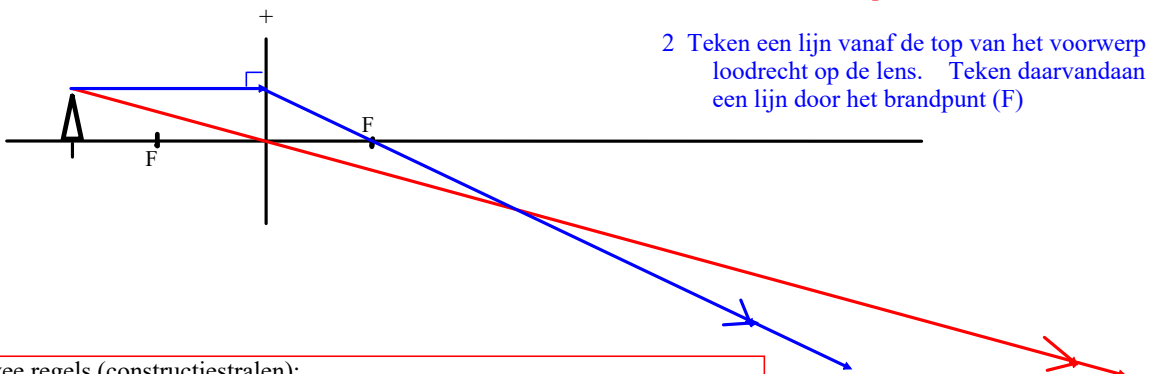
1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens. Teken daarvandaan een lijn door het brandpunt (F)

twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)



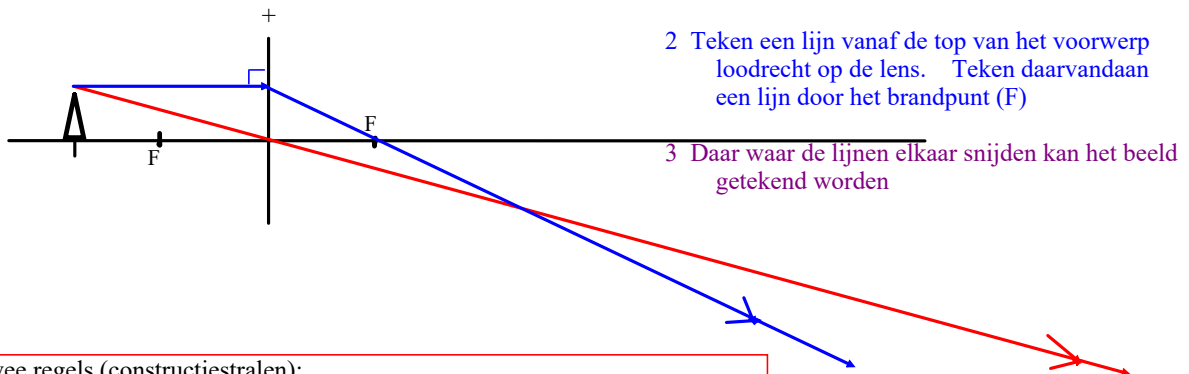
1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens. Teken daarvandaan een lijn door het brandpunt (F)

twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)



1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

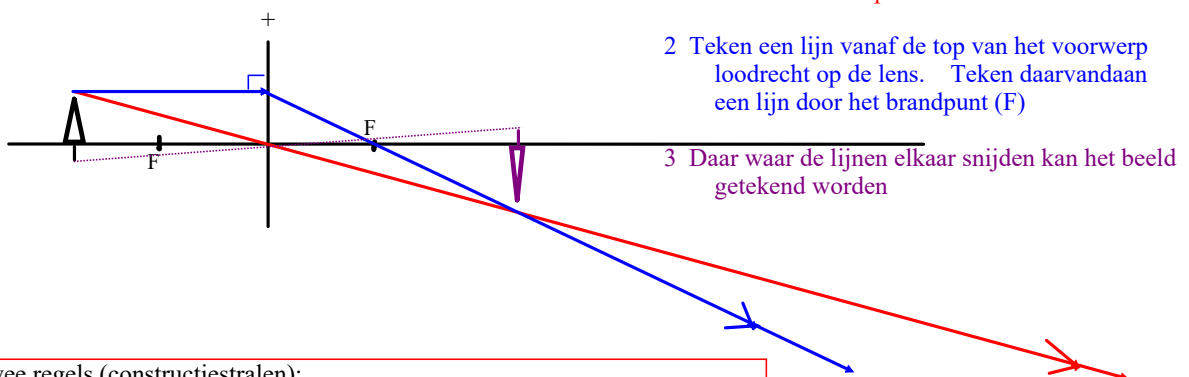
2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens. Teken daarvandaan een lijn door het brandpunt (F)

3 Daar waar de lijnen elkaar snijden kan het beeld getekend worden

twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)



1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

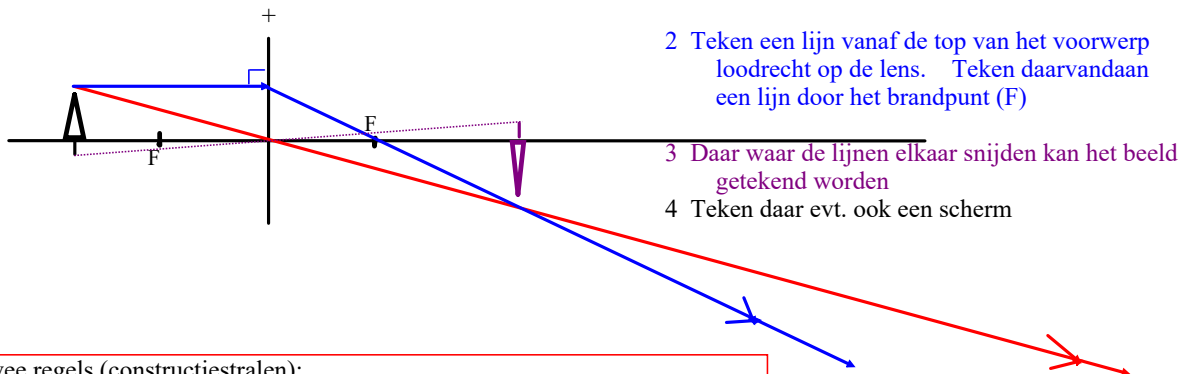
2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens. Teken daarvandaan een lijn door het brandpunt (F)

3 Daar waar de lijnen elkaar snijden kan het beeld getekend worden

twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)



1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens. Teken daarvandaan een lijn door het brandpunt (F)

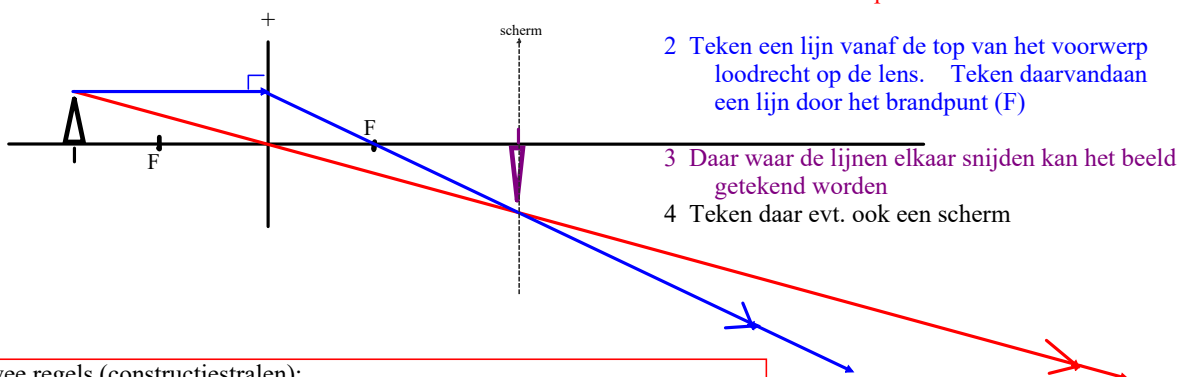
3 Daar waar de lijnen elkaar snijden kan het beeld getekend worden

4 Teken daar evt. ook een scherm

twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder

Laat zien waar het beeld wordt geprojecteerd (en teken dit beeld)



1 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp door het middelpunt van de lens

2 Teken een lijn vanaf de top van het voorwerp loodrecht op de lens. Teken daarvandaan een lijn door het brandpunt (F)

3 Daar waar de lijnen elkaar snijden kan het beeld getekend worden

4 Teken daar evt. ook een scherm

twee regels (constructiestralen):

- Een lichtstraal door het midden van de lens buigt NIET af.
- Een lichtstraal die evenwijdig aan de hoofdas (en dus loodrecht) op de lens valt gaat door het brandpunt verder